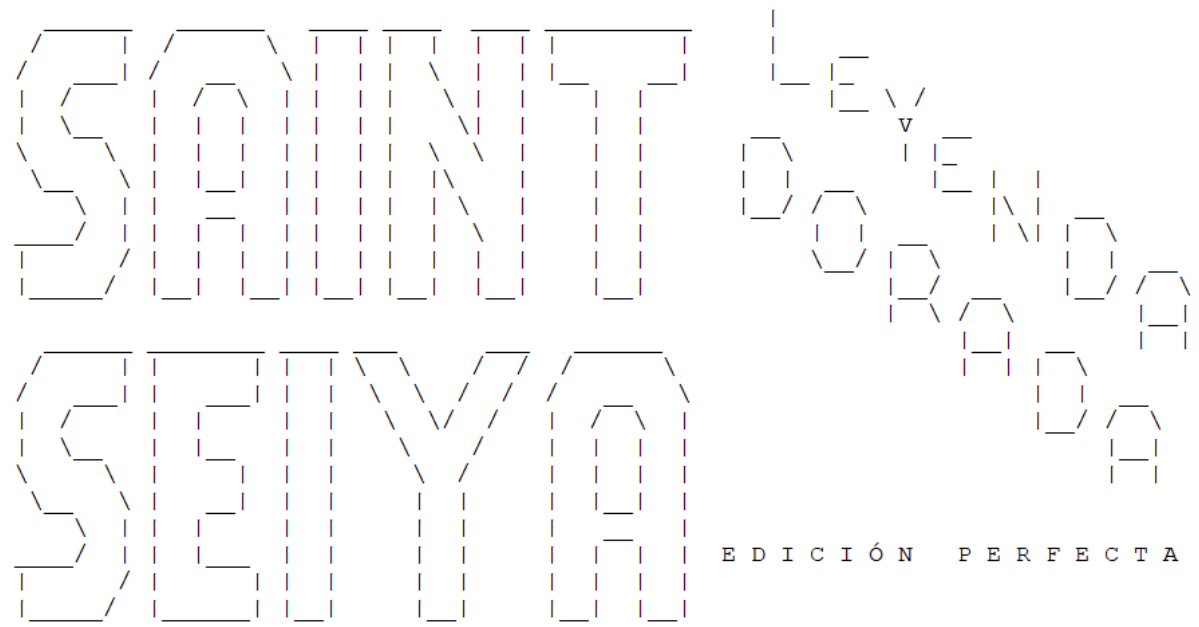


2003 Bandai Versión 1.6 Lord_Bowie

Saint Seiya: Ougon Densetsu Perfect Edition es un juego del género plataforma y RPG. No salió de Japón.

Es un remake del Ougon Densetsu original, que adapta la primera temporada del anime Saint Seiya, desde Seiya obteniendo la armadura de Pegaso hasta la derrota de Saga, aunque varios personajes y mecánicas no aparecen en esta versión.

2.- Cómo Jugar

La jugabilidad está dividida en dos partes. Cada una usa diferentes botones, menús y estadísticas de los personajes.

- **Modo Plataforma:** Te desplazas hacia los diferentes lugares donde se desarrolla la historia, hablas con otros personajes, luchas contra enemigos comunes, y evades diversos obstáculos. Solo puedes usar a Seiya en este modo.
- **Modo Combate:** Luchas en una típica pelea de un RPG, un 1 contra 1 por turnos contra los enemigos importantes. Puedes usar a Seiya o a otro de los protagonistas si es que están disponibles.

2.1.- Botones

Menú Inicial

- **Flecha ↑ :** Ir a la opción de arriba.
- **Flecha ↓ :** Ir a la opción de abajo.
- **A o Start :** Seleccionar opción.

Modo Plataforma

- **Flecha → :** Desplazarse hacia la derecha.
- **Flecha ← :** Desplazarse hacia la izquierda.
- **Flecha ↓ :** Agacharse.
- **A :** Golpear. Golpe con desplazamiento (mantener presionado).
- **Y3 :** Ir al menú.
- **Start :** Poner y sacar pausa.

Modo Combate

- **Flecha ← :** Ir a la opción izquierda. Vaciar de cosmos una estadística.
- **Flecha → :** Ir a la opción derecha. Llenar de cosmos una estadística.
- **Flecha ↑ :** Ir a la opción de arriba.
- **Flecha ↓ :** Ir a la opción de abajo.
- **A :** Seleccionar opción. Avanzar durante un diálogo.
- **B :** Cancelar opción.
- **Y3 :** Ver las estadísticas del enemigo.

2.2.- Menú

Menú Inicial

Game Start	Iniciar una nueva partida.
Conitnue	Escribe una contraseña para continuar una partida.
VS Mode	Modo de combate entre jugador 1 y jugador 2.

Modo Plataforma

Cloth	Equiparse o quitarse la armadura.
Stats	Ver y editar las estadísticas.
Destino	Viajar a otra ubicación rápidamente.
Contraseña	Grabar la partida.

Modo Combate

Atacando

Atacar	Atacar al enemigo.
Escapar	Intentar huir del combate.
Hablar	Interactuar con el enemigo.
Cambiar	Cambiar de personaje para luchar.

Defendiendo

Defender	Recibir menos daño del ataque enemigo.
Evadir	Probabilidad de evadir completamente el ataque enemigo.

2.3.- Estadísticas

Las estadísticas AP, MP, DP y HP se usan en el modo combate. AS, JP y CP se usan en el modo plataforma. Cosmo y Damage se usan en todo momento.

- **Cosmo**

Cantidad de cosmos del personaje. Es usado para cargar las estadísticas usadas en el modo combate para que estas sean más fuerte durante el turno. Se puede intercambiar por Vida en el menú de estadísticas, donde 2 puntos de Cosmos equivalen a 1 punto de Vida.

- **Life**

Cantidad de Vida del personaje. Es la cantidad de daño que puede recibir. Si es reducido a 0, el personaje muere. Se puede intercambiar por Cosmos en el menú de estadísticas, donde 1 punto de Vida equivale a 2 puntos de Cosmos.

- **AP : Attack Power**

Puntos de Ataque del personaje. Hace que los ataques causen más daño al oponente.

- **MP : Movement Power**

Puntos de Movimiento del personaje. Su función exacta es desconocida.

- **DP : Defense Power**

Puntos de Defensa del personaje. Hace que reciba menos daño de los ataques oponentes.

- **HP : Heart Power**

Puntos de Corazón del personaje. Su función exacta es desconocida.

- **AS : ¿Agility Speed?**

Velocidad del personaje. Hace que se mueva más rápido en el modo plataforma.

- **JP : Jump Points**

Puntos de Salto del personaje. Hace que salte más alto en el modo plataforma.

- **CP : Cloth Power**

Poder de Armadura del personaje. Su función exacta es desconocida.

2.4.- Consejos

Algunas cosas a tener en cuenta antes de jugar:

- Pierdes 1 punto de Cosmos por cada 3 segundos cuando tienes la armadura equipada.
- Un golpe usando cosmos en el modo plataforma gasta 5 puntos de Cosmos.
- Puedes ir al orfanato después de ganar una pelea contra un jefe una vez para recuperar Vida.
- Puedes usar la primera técnica de un personaje al maximizar tres de las cuatro estadísticas cuando atacas, y la segunda técnica al maximizar todas las estadísticas. Hyoga tiene una técnica al maximizar dos de las cuatro estadísticas, mientras Shiryu solo tiene una técnica.
- Cambiar de personaje durante una pelea cuenta como que ese personaje murió.
- Cuando todos los personajes mueren en el modo combate, tienes la opción de intentarlo de nuevo o de escapar.

3.- Personajes

NOTA = En esta guía se usan nombres acortados de las técnicas especiales para que la lectura sea más cómoda. Ir a la sección **Traducción** para ver los nombres completos de estas.

3.1.- Aliados

Los personajes jugables se desbloquean cuando los derrotes en un combate. Todos comparten las mismas estadísticas.

Nombre	Técnicas
Seiya de Pegaso	Meteoro de Pegaso Cometa de Pegaso
Shiryu de Dragón	Ascenso del Dragón Dragón Superior
Hyoga de Cisne	Anillo Polvo de Diamante Ataque de la Aurora
Shun de Andrómeda	Cadena de la Nebulosa Onda del Trueno Corriente de la Nebulosa Tormenta de la Nebulosa
Ikki de Fénix	Ilusión del Fénix Vuelo del Fénix

Cada estadística puede llegar hasta 20, con excepción de Cosmos que no tiene límite. El valor inicial de cada estadística dependerá de la constelación elegida al inicio del juego.

- **ATA :** Puntos de Ataque.
- **MOV :** Puntos de Movimiento.

- **DEF :** Puntos de Defensa.
- **COR :** Puntos de Corazón.
- **VEL :** Puntos de Velocidad.
- **SAL :** Puntos de Salto.
- **ARM :** Puntos de Armadura.

Constelación	ATA	MOV	DEF	COR	VEL	SAL	ARM
Aries	2	3	1	3	1	2	1
Tauro	1	2	2	3	3	1	1
Géminis	2	1	1	2	3	3	1
Cáncer	3	3	2	1	1	2	1
Leo	3	2	1	1	3	2	1
Virgo	2	1	2	1	3	3	1
Libra	1	3	3	2	1	2	1
Escorpio	1	1	2	3	2	3	1
Sagitario	2	1	3	3	2	1	1
Capricornio	3	2	3	2	1	1	1
Acuario	1	2	3	1	2	3	1
Piscis	3	3	1	2	2	1	1

Cada estadística necesita de una cierta cantidad de puntos de experiencia para poder subir de nivel. La cantidad dependerá de la constelación elegida al inicio del juego.

Constelación	ATA	MOV	DEF	COR	VEL	SAL	ARM
Aries	7	4	12	4	12	7	12

Tauro	12	7	7	4	4	12	12
Géminis	7	12	12	7	4	4	12
Cáncer	4	4	7	12	12	7	12
Leo	4	7	12	12	4	7	12
Virgo	7	12	7	12	4	4	12
Libra	12	4	4	7	12	7	12
Escorpio	12	12	7	4	7	4	12
Sagitario	7	12	4	4	7	12	12
Capricornio	4	7	4	7	12	12	12
Acuario	12	7	4	12	7	4	12
Piscis	4	4	12	7	7	12	12

La Vida aumenta cuando la suma de los niveles de las otras estadísticas llega a un cierto número (sin contar el nivel de Armadura).

Suma Total	Vida
Inicial	20
20	40
30	60
45	80
55	100
65	160

80	180
100	210
120	240

3.2.- Enemigos

Existe poca variedad de enemigos comunes en el juego. Estos aparecen en algunas ocasiones durante el modo plataforma.

- **Daño :** Daño que causa cuando conecta un ataque.
- **EXP :** Puntos de Experiencia que da tras ser derrotado.
- **EXP :** Puntos de Cosmos que da tras ser derrotado.

Nombre	Daño	EXP	EXC	Características
Soldado #1	2	1	2	Ataca golpeando y se agacha para esquivar.
Soldado #2	2	2	2	Ataca golpeando y se agacha para esquivar.
Soldado #3	2	1	6	Ataca golpeando y se agacha para esquivar.
Esqueleto	2	6	2	Ataca golpeando y desaparece.

Existen otras cosas que te pueden causar daño.

Nombre	Daño	Características
Roca	2	Roca que Mu levita y deja caer.
Estalactita	2	Formación rocosa de las cuevas que caen encima.

3.3.- Jefes

Las peleas contra los jefes se desarrollan en el modo combate.

Otros Guerreros

Nombre	Vida	Cosmos	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnicas
Dócrates (1°)	50	200	9	7	7	8	35	Embate de Hércules
Dócrates (2°)	50	200	9	7	7	8	35	
Armadura Vacía de Géminis	80	370	15	17	13	20	0	Otra Dimensión

Caballeros de Bronce

Nombre	Vida	Cosmos	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnicas
Shiryu de Dragón	20	100	2	3	1	3	17	Ascenso del Dragón
Hyoga de Cisne	25	120	3	2	1	1	20	Ataque de la Aurora
Shun de Andrómeda	20	80	2	1	3	2	15	Cadena de la Nebulosa
Ikki de Fénix	50	160	5	4	3	3	30	Vuelo del Fénix

Caballeros de Plata

Nombre	Vida	Cosmos	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnicas
Misty de Lagarto	50	230	7	8	6	8	38	Agujero Negro

Caballeros de Oro

Nombre	Vida	Cosmos	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnicas

Aldebarán de Tauro	80	360	15	15	12	15	60	Gran Cuerno
Death Mask de Cáncer	80	390	17	20	13	18	65	Onda del Inframundo
Aioria de Leo	70	300	13	15	10	12	70	Plasma Relámpago
Shaka de Virgo	85	600	21	24	15	25	75	Capitulación del Demonio Danza del Tesoro
Milo de Escorpio	85	420	20	23	14	23	70	Aguja Escarlata
Shura de Capricornio	90	440	21	23	14	24	0	Excalibur
Camus de Acuario	90	440	20	23	14	25	75	Ejecución de la Aurora
Afrodita de Piscis	90	440	20	23	14	24	0	Rosa Piraniana
Saga de Géminis (1°)	100	500	21	24	15	25	0	Explosión Galáctica
Saga de Géminis (2°)	100	700	21	24	15	25	0	
Saga de Géminis (3°)	100	900	21	24	15	25	80	

4.- Modo Historia

Para comenzar una partida debes ingresar una fecha de nacimiento para determinar a qué constelación pertenece tu personaje. Esto afectará sus estadísticas iniciales.

Varias escenas ocurren antes de poder tomar el control de Seiya:

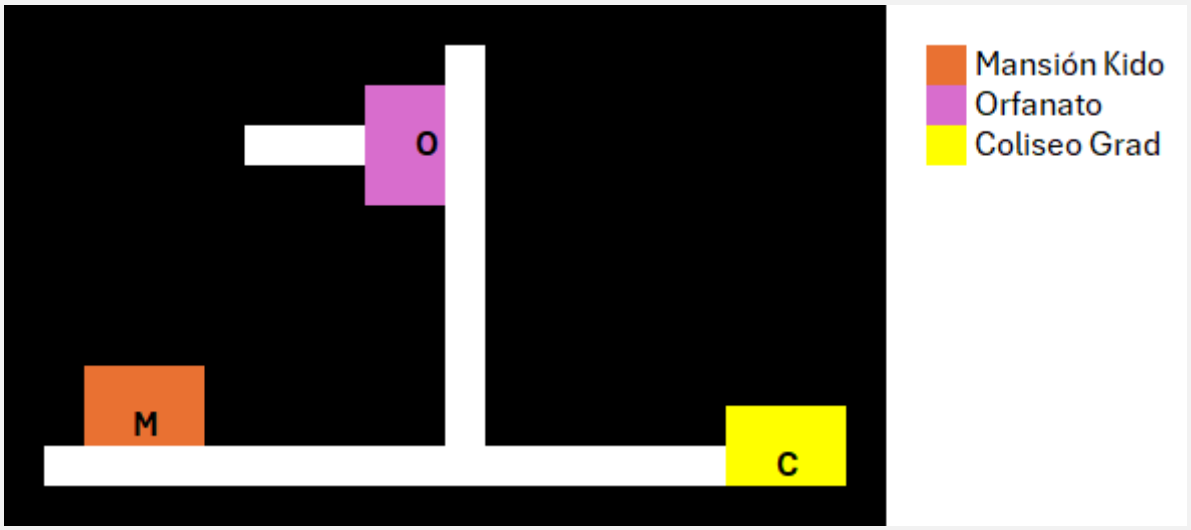
- Seiya se estrella contra el suelo durante el entrenamiento de Marín. Después de unas palabras de ella, Seiya por fin logra despertar su cosmos.
- El Papa presenta el combate final por la Armadura de Pegaso entre Seiya y Cassios. Seiya le corta una oreja y lo remata con el Meteoro de Pegaso.
- Seiya se despide de Marín ya que se va a escapar del Santuario en búsqueda de su hermana. Aparece Shaina para detenerlo con su Garra del Trueno, pero Seiya se equipa su armadura, la golpea, y se va.

NOTA = Interactuar con el enemigo durante un combate puede traer beneficios a tu personaje, que por lo general es la obtención de Cosmos (© para simplificar). Se indicará el efecto de interactuar con un enemigo entre **[ ]**.

4.1.- Guerras Galácticas

Tokio

Mapa de Tokio



Apareces en las calles de Tokio. Entra en la mansión. Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1.

Mapa de la Mansión Kido

Viaja al Orfanato Niño de las Estrellas. Habla con Miho para obtener +10 de Cosmos. Luego, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra.

NOTA = Al parecer, las ubicaciones dentro de la mansión en las cuales los personajes aparecen para dar cosmos extra es aleatorio. Las opciones son:

- Tatsumi aparece en dos habitaciones. Háblale y te dará +20 de Cosmos.
- Miho aparece en dos habitaciones. Háblale y te dará +30 de Cosmos.
- Saori aparece en una habitación. Háblale y te dará +50 de Cosmos.

Viaja al Coliseo Grad. Acércate a Shiryu para comenzar el primer combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Shiryu de Dragón !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra. No aparecerá la persona con quien ya hablaste anteriormente.
Luego, vuelve al Coliseo Grad. Acércate a Hyoga para comenzar el segundo combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Hyoga de Cisne !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra. No aparecerá la persona con quien ya hablaste anteriormente.
Luego, vuelve al Coliseo Grad. Acércate a Hyoga para comenzar el segundo combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Shun de Andrómeda !!! ***[Vida y Cosmos -50%]***

Tras vencerlo, Ikki aparece y se roba la Armadura de Sagitario. Apareces fuera del coliseo. Aparecerán soldados #2 en las calles. Viaja a la Mansión Kido.

Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1 para obtener +16 de Cosmos. Luego, decide si viajar al Monte Fuji, a los Cinco Antiguos Picos o a la Torre de Mu.

4.2.- Misiones Secundarias

Las siguientes misiones son totalmente opcionales. Pueden ser saltadas viajando al Monte Fuji para continuar con la historia principal.

Cinco Antiguos Picos

Entra en la casa para hablar con Shunrei. Respóndele "Sí" a sus dos preguntas. Luego, sal de la casa y entra en la cueva.

Avanza hacia la derecha hasta que Dohko te hable. Luego, sal de la cueva y salta hacia la cascada. Esta te elevará y recibirás +32 de Cosmos.

Viaja a la Torre de Mu.

Torre de Mu

Mu te hablará. Responde con la segunda opción o volverás a Tokio.

Desplázate solo hacia la derecha. Morirás inmediatamente si te desplazas hacia la izquierda. Aparecerán esqueletos a atacarte. Más adelante, Shiryu habla sobre las rocas que caerán sobre ti.

Sigue avanzando hasta encontrar a Mu. Responde "Si" a sus dos preguntas para recuperar 16 de Vida. En caso contrario, volverás a Tokio.

Mu te teletransporta a Tokio. Viaja al Monte Fuji.

4.3.- Los Asesinos del Santuario

Monte Fuji

Mapa del Monte Fuji

Aparecerán soldados #1. En algunas partes hay estalactitas que te caen encima.

Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #2. Luego, entra en la entrada #4.
Avanza hacia la izquierda y entra en la entrada #5. Sigue avanzando hacia la derecha hasta el final del camino.
Avanza hacia la derecha y entra por una entrada secreta donde está la calavera. Sigue avanzando hacia la izquierda hasta encontrar a Ikki.

¡¡¡ Derrota a Ikki de Fénix !!!

Tras vencerlo, aparecerá Dócrates y crea un derrumbe con su Embate de Hércules. Ikki se queda en el lugar para detenerlo mientras los demás escapan.
Apareces afuera de la Mansión Kido.

Nota = Puedes volver a los Cincos Antiguos Picos y a la Torre de Mu. En los Cincos Antiguos Picos está Dohko sentado junto a la cascada. En la Torre de Mu puedes volver a hacer la misión para recuperar Vida.

Tokio

Habla con Saori y Tatsumi quienes se encuentran en la habitación #1. Luego, sal de la mansión.
Acércate a Dócrates para vencerlo.

¡¡¡ Derrota a Dócrates (1°) !!!

Tras vencerlo, entra en la mansión y habla con Tatsumi. Luego, viaja al Coliseo Grad.
Acércate a Dócrates para vencerlo.

¡¡¡ Derrota a Dócrates (2°) !!!

Tras vencerlo, Saori aparecerá. Serás transportado a la Mansión Kido.
Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1. Luego, viaja al Orfanato Niño de las Estrellas.

Habla con Miho. Luego, usa la salida trasera del orfanato.
Hay una pequeña conversación con Marín, pero es interrumpido por Misty.

¡¡¡ Derrota a Misty de Lagarto !!!

Tras vencerlo, se lee el mensaje que dejó Marín en la arena. Viaja al Coliseo Grad.

Varias escenas ocurren antes de volver a tomar el control de Seiya:

- Saori revela que es la diosa Atenea, y cuenta lo ocurrido hace 13 años. Los protagonistas prefieren salir del coliseo.
- Mientras los protagonistas están afuera, Saori es raptada por Jamián de Cuervo. Deciden ir a rescatarla.
- Cuando alcanzan a Jamián, Ikki aparece para derrotarlo y salvar a Saori. Algol de Perseo aparece e Ikki se retira.
- Shun ataca a Algol pero es petrificado. Shiryu decide quitarse la vista para derrotarlo.

Apareces en la Mansión Kido. Habla con Saori y Tatsumi quienes están en la habitacion #1. Luego, sal de la mansión.

Camina hacia el Orfanato Niño de las Estrellas. Shaina aparece frente a ti, y luego también Aioria de Leo.
Aioria intenta atacar a Seiya, pero Shaina lo defiende. Saori aparece, y para demostrar que ella es Atenea, deja que Aioria lo ataque con su Rayo.

Viaja al Orfanato Niño de las Estrellas. Habla con Miho. Luego, viaja a la Mansión Kido.
Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1. Luego, viaja al Santuario.

4.4.- Los Doce Templos

Santuario de Atenea

Son recibidos en la entrada por una persona encapuchada, quien les explica que deben cruzar en 12 horas los Doce Templos.
Este se revela como Ptolemy de Sagitta, y los ataca con su Flecha Fantasma. Seiya lo derrota, pero una flecha dorada perfora el pecho de Atenea.

Aparecerán soldados #3. Avanza hacia la izquierda hasta llegar al Templo de Aries.
Mu reparará las armaduras de los protagonistas y te dará +100 de Cosmos.

Avanza hasta llegar al Templo de Tauro.

¡¡¡ Derrota a Aldebarán de Tauro !!!

No puedes cambiar de personaje. Si Seiya muere, la imagen de Marín aparecerá, recuperando la Vida y el Cosmos.
Tras cortarle el cuerno del casco, Aldebarán te dejará pasar.

Avanza hasta llegar al Templo de Géminis. La Armadura Vacía envía a Hyoga a otra dimensión.

¡¡¡ Derrota a Armadura Vacía de Géminis !!!

Shun pelea en este combate y no se puede cambiar de personaje. Si Shun muere, la imagen de Ikki aparecerá, recuperando la Vida y el Cosmos. Tienes que sobrevivir cuatro turnos.
Shun golpea a quien controla la armadura de Géminis. Mientras tanto, Hyoga es atrapado por Camus en el Ataúd Congelante en el Templo de Libra.

Avanza hasta llegar al Templo de Cáncer.

¡¡¡ Derrota a Death Mask de Cáncer !!!

Shiryu pelea en este combate y no se puede cambiar de personaje. Si Shiryu muere, la imagen de Shunrei aparecerá, recuperando la Vida y el Cosmos.
Tras vencerlo, avanza hasta llegar al Templo de Leo.

¡¡¡ Derrota a Aioria de Leo !!!

No se puede cambiar de personaje. Si Seiya muere, aparecerá Cassios quien se sacrificará, recuperando la Vida y el Cosmos.
Tras vencerlo, avanza hasta llegar al Templo de Virgo.

¡¡¡ Derrota a Shaka de Virgo !!!

Shun pelea en este combate, pero no puede dañar a Shaka. No se puede cambiar de personaje.
Ikki aparece si Shun muere, recuperando la Vida y el Cosmos.
Tras vencerlo, avanza hasta llegar al Templo de Libra.

Shiryu usa la Espada de Libra para liberar a Hyoga del Ataúd Congelante. Avanza hasta llegar al Templo de Escorpio.
Seiya y Shiryu son derrotados por la Aguja Escarlata de Milo. Hyoga aparece para enfrentarlo.

¡¡¡ Derrota a Milo de Escorpio !!!

Tras vencerlo, avanza hasta llegar al Templo de Sagitario.
Aparece el espíritu de Aioros quien les confía a los protagonistas el cuidado de Atenea, otorgando +100 de Cosmos.

Avanza hasta llegar al Templo de Capricornio.

¡¡¡ Derrota a Shura de Capricornio !!!

Shiryu pelea en este combate y no se puede cambiar de personaje. Shura no puede ser dañado.
Shiryu debe sobrevivir tres turnos para aprender una nueva técnica. Se sacrifica usando el Dragón Superior para derrotar a Shura. Shunrei y Dohko se estristecen.

Avanza hasta llegar al Templo de Acuario.

¡¡¡ Derrota a Camus de Acuario !!!

Hyoga pelea en este combate y no se puede cambiar de personaje.
Si Hyoga muere, las imágenes de Natassia, Seiya, Shiryu, Shun y Saori aparecerán, recuperando la Vida y el Cosmos.

Hyoga y Camus se atacan mutuamente con la Ejecución de la Aurora, ambos cayendo. Avanza hasta el Templo de Piscis.

¡¡¡ Derrota a Afrodita de Piscis !!!

Shun pelea en este combate y no se puede cambiar de personaje. Afrodita no puede ser derrotado.
Shun debe sobrevivir tres turnos para aprender una nueva técnica. Debe usar la Corriente de la Nebulosa para aprender una nueva técnica.

Afrodita usa la Rosa Sangrienta mientras recibe la Tormenta de la Nebulosa, ambos cayendo.

Seiya llega al Templo del Papa. Este deja pasar a Seiya para que vaya hacia la estatua de Atenea y use su escudo para salvar a Saori, pero este tiene un cambio de personalidad y se equipa con la Armadura de Géminis.

¡¡¡¡ Derrota a Saga de Géminis !!!!! [© +16]

Saga no puede ser dañado. Ikki aparece cuando Seiya muere, recuperando la Vida y el Cosmos.
Seiya reaparece cuando Ikki muere, recibiendo los cosmos de Saori, Shiryu, Hyoga, Shun e Ikki, obteniendo 999 de Vida y de Cosmos.

Seiya logra llegar a la estatua de Atenea y usar su escudo. La flecha dorada en el pecho de Saori desaparece y un espíritu malvado sale del cuerpo de Saga.
Saori despierta junto con los Caballeros de Oro que han sobrevivido, pero decide subir hacia donde están los protagonistas.

Saori les agradece su ayuda. Saga aparece para pedir disculpas a Atenea por sus malos actos, y decide quitarse la vida.

FIN

5.- Trucos

Cosmos extra en el orfanato

Traspasa la Vida a Cosmos hasta que quede en 1. Luego, anda al orfanato para recuperar tu Vida. Esto se puede hacer una vez cada vez que ganes un combate.

Cosmos extra escapando

Escapa de un combate en el cual obtengas Cosmos por interactuar con el enemigo. Vuelve a combatirlo y vuelve a interactuar con él para obtener nuevamente Cosmos extra.

Estadísticas Nivel 40

Ingresa la siguiente contraseña:
とうきょう とたいとうくこ まがたばん だいのがんぐだ いさんぶのほし
Seiya comenzará con sus estadísticas en nivel 40, y con 999 de Cosmos, Vida y Experiencia.

6.- Traducción

Los nombres de las técnicas especiales que aparecen en esta guía corresponden a la traducción directa de sus nombres originales en japonés. En la siguiente tabla aparecen los nombres originales y sus traducciones al español de todas las técnicas. Se incluyen además si el nombre de la técnica proviene de otro idioma que no es el japonés (griego por ejemplo).

Original	Transcripción	Español
ペガサス りゅうせいけん	Pegasus Ryūsei Ken	Puño Meteoro de Pegaso
ペガサス すいせいけん	Pegasus Suisei Ken	Puño Cometa de Pegaso
ろざん しょうりゅうは	Rozan Shō Ryū Ha	Supremacía del Ascenso del Dragón de Lushan
ろざん きょうりゅうは	Rozan Kō Ryū Ha	Supremacía del Dragón Superior de Lushan
カリツォー кольцо	Kol'tso	Anillo
ダイヤモンド ダスト	Diamond Dust	Polvo de Diamante
オーロラ サンダー・アタック	Aurora Thunder Attack	Ataque Trueno de la Aurora
オーロラ エクスキューション	Aurora Execution	Ejecución de la Aurora
ネビュラ チェーン	Nebula Chain	Cadena de la Nebulosa
サンダー ウェーブ	Thunder Wave	Onda del Trueno
ネビュラ ストリーム	Nebula Stream	Corriente de la Nebulosa
ネビュラ ストーム	Nebula Storm	Tormenta de la Nebulosa
ほうおう げんまけん	Hōō Genma Ken	Puño Ilusión Demoníaca del Fénix
ほうよくてんしょう	Hōyoku Tenshō	Vuelo de las Alas del Fénix

ヘラクレス もうしゅうけん		Heracles Mōshū Ken	Puño Embate de Hércules
サンダー クロウ		Thunder Claw	Garra del Trueno
マーブル トリパー	Μαύρο Τρύπα	Mávro Trýpa	Agujero Negro
ファントム アロー		Phantom Arrow	Flecha Fantasma
グレート ホーン		Great Horn	Gran Cuerno
アナザー ディメンション		Another Dimension	Otra Dimensión
せきしき めいかいは		Seki Shiki Meikai Ha	Onda Acumulación de Cadáveres del Inframundo
ライトニング ボルト		Lightning Bolt	Rayo
ライトニング プラズマ		Lightning Plasma	Plasma Relámpago
てんま こうふく		Tenma Kōfuku	Capitulación del Demonio
スカーレット ニードル		Scarlet Needle	Aguja Escarlata
エクスカリバー		Excalibur	Excálibur
フリージング コフィン		Freezing Coffin	Ataúd Congelante
ピラニアン ローズ		Piranian Rose	Rosa Piraniana
ブラッディ ローズ		Bloody Rose	Rosa Sangrienta
ギャラクシアン エクスプロージョン		Galaxian Explosion	Explosión Galaxiana

7.- Otros

7.1.- Videojuegos de Saint Seiya

Juego	Plataforma	Lanzamiento
Saint Seiya: Ougon Densetsu	Nintendo Entertainment System	10 / 08 / 1987
Saint Seiya: Ougon Densetsu Kanketsu Hen	Nintendo Entertainment System	30 / 05 / 1988
Saint Paradise	Game Boy	13 / 11 / 1992
Saint Seiya: Ougon Densetsu Perfect Edition	WonderSwan Color	31 / 07 / 2003
Saint Seiya: The Sanctuary	PlayStation 2	07 / 04 / 2005
Saint Seiya: The Hades	PlayStation 2	29 / 09 / 2006
Saint Seiya: Sanctuary Battle	PlayStation 3	23 / 11 / 2011
Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo	PlayStation Portable	29 / 11 / 2012
Saint Seiya: Brave Soldiers	PlayStation 3	17 / 10 / 2013
Saint Seiya: Soldiers Soul	PlayStation 3 y 4, Steam	25 / 09 / 2015

7.2.- Lo que falta

- Conocer las funciones de las estadísticas MP (Movement Points), HP (Heart Points) y CP (Cloth Power).

- Conocer el poder del ataque con cosmos durante el modo plataforma.
- Conocer el poder de las técnicas especiales de los personajes jugables y enemigos.
- Mayor precisión sobre los eventos que ocurren en el modo combate.
- **Modo VS**. Es un modo de juego donde dos jugadores pelean entre si. No se tiene más información ya que se necesita que dos consolas se conecten.

7.3.- Legal

Los únicos sitios actualmente autorizados para publicar esta guía son:

- www.gamefaqs.com

Este archivo es de propiedad de Lord_Bowie. No puede ser alterada de ninguna forma ni se puede lucrar con ella.

COPYRIGHT 2017-2024 Lord_Bowie

7.4.- Historial

Versión 1.0	2017	Primera versión publicada.
Versión 1.3	04 / 12 / 2019	Correcciones varias.
Versión 1.4	05 / 12 / 2019	Nueva sección: Estadísticas.
Versión 1.5	04 / 05 / 2021	Nueva sección: Traducción.
Versión 1.53	08 / 09 / 2022	Correcciones varias.
Versión 1.6	12 / 08 / 2024	Cambio a la versión HTML. Nueva sección: Trucos.

7.5.- Otras Guías

Saint Seiya: Ougon Densetsu	https://gamefaqs.gamespot.com/nes/562972-saint-seiya-ougon-densetsu-nes/faqs/74511
Saint Seiya: Ougon Densetsu Kanketsu Hen	https://gamefaqs.gamespot.com/nes/562974-saint-seiya-ougon-densetsu-kanketsu-hen-nes/faqs/74512
Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo	https://gamefaqs.gamespot.com/psp/680182-saint-seiya-omega-ultimate-cosmo-psp/faqs/74927
Saint Paradise	https://gamefaqs.gamespot.com/gameboy/569737-saint-paradise-gb/faqs/74813
Shining Force	https://gamefaqs.gamespot.com/genesis/563340-shining-force/faqs/79973
Shining Force Gaiden	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/562785-shining-force-gaiden-gg/faqs/80031
Shining Force Gaiden 2	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/586793-shining-force-the-sword-of-hajya/faqs/80123
Shining Force CD	https://gamefaqs.gamespot.com/segacd/563491-shining-force-cd-scd/faqs/80191
Shining Force Gaiden Final Conflict	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/563049-shining-force-gaiden-final-conflict/faqs/80151
Shining Force Feather	https://gamefaqs.gamespot.com/ds/953037-shining-force-feather-ds/faqs/60258
Shining in the Darkness	https://gamefaqs.gamespot.com/genesis/586454-shining-in-the-darkness-gen/faqs/79271
Super Mario Kart	https://gamefaqs.gamespot.com/snes/588738-super-mario-kart-snes/faqs/58388